

# GAMEPASS CHALLENGE

## FOIRE AUX QUESTIONS

Ce document sera mis à jour au fur et à mesure des questions posées par les participants.

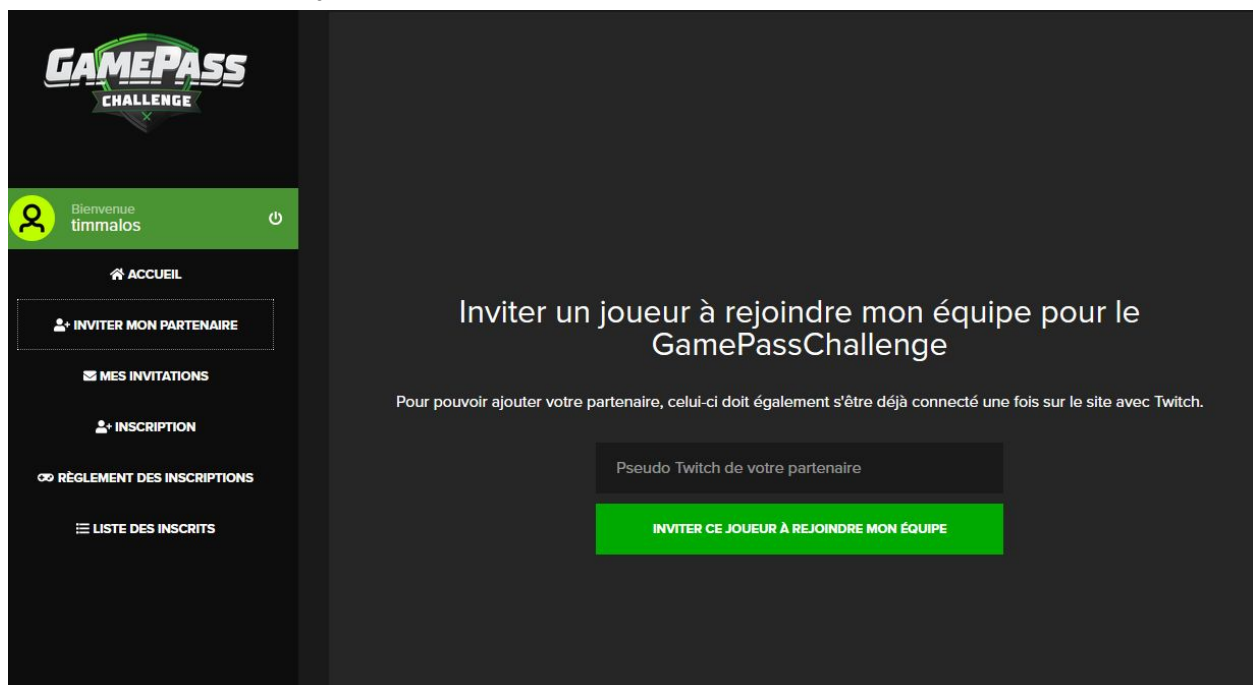
### Inscriptions

#### Comment s'inscrire au Game Pass Challenge ?

Les inscriptions seront ouvertes du 8 novembre (20h) au 11 novembre (23h59). Il vous suffira de vous rendre sur le site <http://inscriptions.gamepasschallenge.fr> et de vous inscrire via votre compte Twitch.

Etape 1 : Les deux joueurs se connectent sur le site des inscriptions via leur compte Twitch

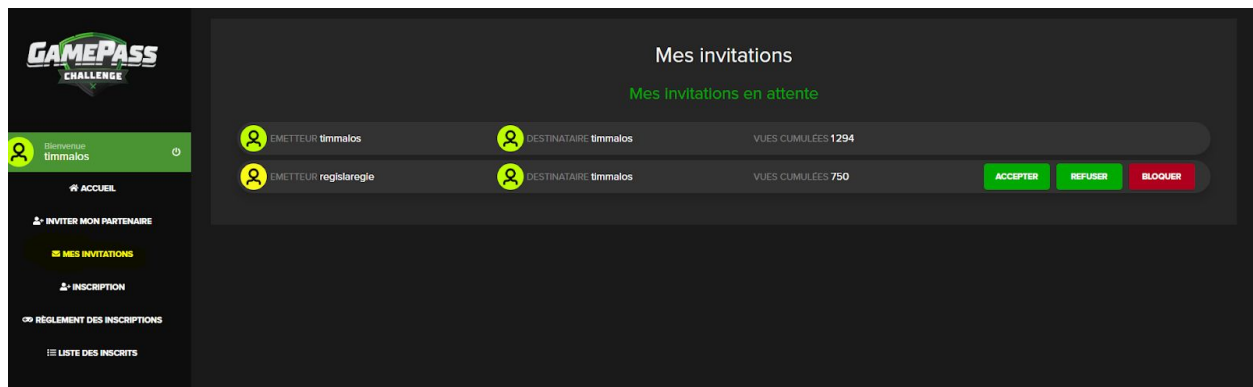
Etape 2 : L'un des deux joueurs invite son coéquipier via son pseudo Twitch



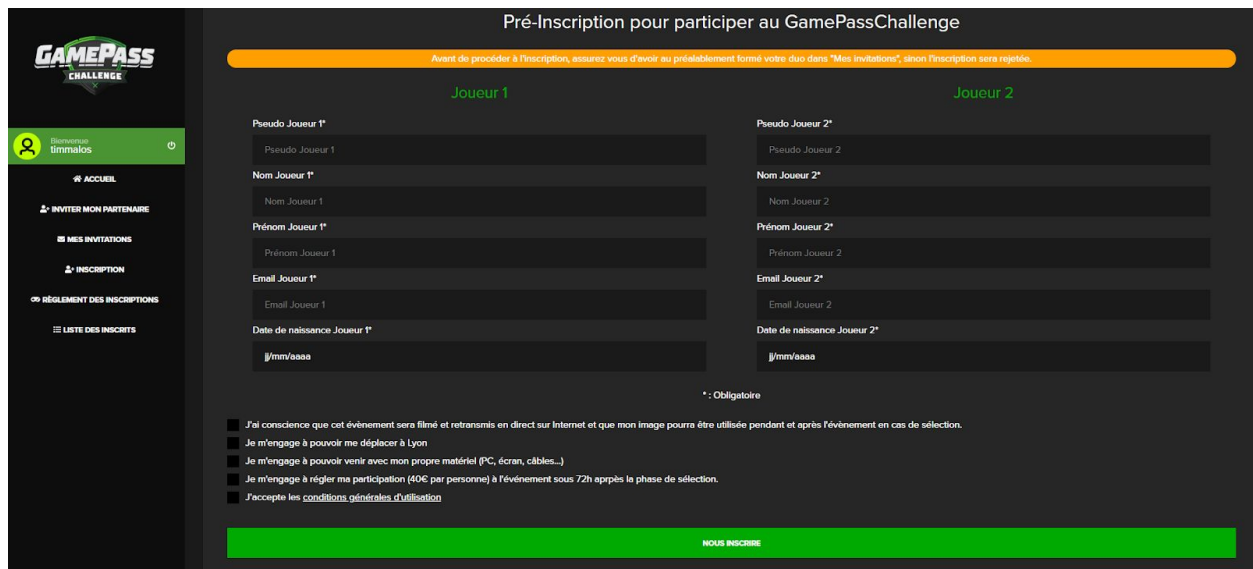
The screenshot shows the GamePass Challenge website interface. On the left is a dark sidebar with the GamePass Challenge logo at the top. Below the logo is a green bar with a user profile icon, the text "Bienvenue timmalos", and a power button icon. The sidebar contains a list of menu items: "ACCUEIL", "INVITER MON PARTENAIRE" (highlighted with a dashed border), "MES INVITATIONS", "INSCRIPTION", "RÈGLEMENT DES INSCRIPTIONS", and "LISTE DES INSCRITS". The main content area has a dark background. At the top, it says "Inviter un joueur à rejoindre mon équipe pour le GamePassChallenge". Below this, a smaller line of text reads: "Pour pouvoir ajouter votre partenaire, celui-ci doit également s'être déjà connecté une fois sur le site avec Twitch." There is a text input field labeled "Pseudo Twitch de votre partenaire" and a prominent green button labeled "INVITER CE JOUEUR À REJOINDRE MON ÉQUIPE".



Etape 3 : L'autre joueur va sur "Mes invitations" et accepte l'invitation de son partenaire



Etape 4 : L'un des deux joueurs remplit le formulaire d'inscription



Les participants seront ensuite sélectionnés via un tirage au sort en direct sur la chaîne Twitch de ZeratoR. Ils devront alors s'acquitter du droit d'inscription de 40 € par joueur pour valider leur participation définitivement.



**Y a-t-il une limite d'âge pour participer au Game Pass Challenge ?**

L'âge minimum des participants est fixé à 16 ans à la date de l'événement (13 décembre 2019).

**Je n'ai pas de partenaire pour jouer au Game Pass Challenge. Faut-il obligatoirement s'inscrire en duo ?**

Oui, le Game Pass Challenge se joue impérativement en duo. Si vous n'avez pas de partenaire, vous pouvez en chercher un sur Twitter via le [#DuoGamePass](#).

**Je souhaite m'inscrire avec un compte Twitch de WebTV, est-ce possible ?**

Oui, vous devez cependant, lors de l'événement, diffuser sur le compte Twitch avec lequel vous vous inscrivez.

**Comment les participants seront-ils sélectionnés ?**

Les participants seront tirés au sort parmi la liste des pré-inscrits en live sur la chaîne de ZeratoR, après sélection des streamers participants par ZeratoR.

## Questions générales

**L'événement est-il ouvert au public ?**

Non, l'événement est réservé aux joueurs uniquement et sera retransmis en intégralité sur Twitch.

**À quelle heure ouvriront les portes du Game Pass Challenge, le vendredi 13 décembre ?**

Les participants pourront accéder à la Lan pour s'installer à partir de 20H00 sur place, et jusqu'à 01h00 du matin.



# GAMEPASS

## CHALLENGE

Les tournois commenceront quant à eux dès le lendemain matin, le samedi 14 décembre, à 10H00. Il faudra donc prévoir une arrivée au minimum une heure avant, à 09H00 (et peu/pas d'entraînement dans ce cas.)

### **Je souhaite participer à l'événement mais je ne souhaite pas être filmé. Est-ce possible ?**

L'ensemble de l'événement étant capté et diffusé en direct sur Twitch, les joueurs acceptent en validant leur participation que leur image soit utilisée sur tous les supports audiovisuels (acceptation des conditions générales de vente), sans limite de temps.

### **Je n'ai pas tous les jeux de la compétition, dois-je tous les acheter ?**

Non, l'ensemble des jeux sera fourni aux participants :

- un accès de trois mois au Game Pass.
- Rocket League, Minecraft, Human Fall Flat et le DLC Lego pour Forza Horizon 4 seront offerts.

Age of Empire II Definitive Edition arrivera quant à lui prochainement dans le Game Pass.

### **Le voyage et l'hébergement sont-ils inclus lorsque l'on participe au Game Pass Challenge ?**

Non, il s'agit d'une LAN BYOC classique : les participants doivent amener leur propre matériel (PC, écrans, périphériques, câbles...), et organiser leur voyage et hébergement par eux-mêmes.

### **Peut-on dormir sur place ?**

Non, la salle ne permettra pas aux participants de dormir sur place. Il vous faudra trouver une solution d'hébergement.



# **GAMEPASS**

## **CHALLENGE**

### **Les accompagnateurs sont-ils autorisés ?**

Nous autorisons gratuitement un accompagnateur par joueur.

Les accompagnateurs peuvent aider les joueurs à s'installer le vendredi soir avant l'événement, mais ils ne pourront plus accéder à la salle de tournoi une fois l'événement lancé.

## **Streams**

### **Puis-je emmener un pc de stream, une régie, un régisseur ?**

Il est possible d'amener un PC de stream, mais pas de régie audiovisuelle complète ni de régisseur. Un régisseur peut cependant venir aider à l'installation le vendredi soir.

### **N'importe qui peut-il streamer depuis l'événement ?**

Non, pour des raisons techniques, seuls les duos étant validés en tant que streamers seront autorisés à streamer l'événement.

Vous pouvez cependant diffuser vos entraînements avant l'événement sur place.

## **Technique et tournoi**

Pour le tournoi, nous vous invitons à consulter les règlements spécifiques ( mis en ligne très prochainement).

### **Puis-je utiliser un PC Shadow ?**

Non. Aucun serveur n'est prévu en local, et les ports seront fermés.





# GAMEPASS

## CHALLENGE

### **Puis-je apporter des enceintes externes, des appareils électriques ?**

Dans un souci de confort de tous les joueurs, les enceintes externes sont interdites. Même chose pour les appareils de type grille-pain, micro-onde...

### **Dois-je apporter mon matériel ?**

Oui, le Game Pass Challenge est au format BYOC (Bring Your Own Computer) et vous devez donc apporter, à minima, le matériel suivant :

- Un ordinateur,
- un ou plusieurs écrans,
- les câbles associés (alimentations, HDMI...),
- les périphériques (souris, clavier, casque),
- un câble RJ45 pour se connecter au réseau (5m conseillé),
- une multiprise pour plus de confort.